



## **IZBIRNI PREDMET – ŠAH 1 (ŠAHOVSKE OSNOVE)**

Program je enoletni, izberejo ga lahko učenci od sedmega do devetega razreda, in sicer vsi učenci, ki jih veseli igranje šaha in odkrivanje njegovih skrivnosti. Lahko so začetniki ali pa že seznanjeni s pravili in načinom šahovske igre. Letno število ur je 35 oz. 32 in poteka po eno uro na teden.

### **Minimalna znanja:**

- odigrajo partijo, jo zapišejo (notirajo) in uporabijo klasično šahovsko uro;
- izračunajo in uporabijo menjalne vrednosti ter izračunajo materialno prednost;
- matirajo golega kralja (a) z damo, (b) s trdnjavo.

### **Temeljna znanja:**

- poznajo zemljepis šahovnice in določijo barvo posameznih polj na njej;
- uporabijo pravila načrtne igre;
- poznajo osnovna pravila odprtih iger (načelo aktivnosti, hiter in skladen razvoj, nadzor nad središčem) in jih uporabijo v praksi;
- rešijo preproste taktične naloge v eni, dveh ali treh potezah;
- vodijo kmeta v damo in pri tem uporabijo pravilo kvadrata in opozicije;
- kaznujejo začetniške napake v odprtih igrah;
- poznajo glavne zvrsti šahovske igre: klasični, problemski, dopisni, slepi, računalniški, hitropotezni, pospešeni, polpospešeni šah ter šah prek svetovnega spleta.

**Ali veš, da je šah v Evropi že tisočletje prevladujoči predstavnik strateških miselnih iger? Predstavlja harmonijo med iskanjem lepote in iskanjem resnice. Že stoletja velja za kraljevsko igro. Ne zato ker v njej nastopa kralj ali bi jo igrali kralji. V njej ni prostora za hazard, s svojo poštenostjo, neizčrpno vsebino je igra nad igrami – v kulturnem in vzgojnem pomenu.**

Učenje poteka v razredu, v katerem so šahovske garniture, ure in v računalniški učilnici.